

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pola hidup sehat merupakan suatu kebutuhan yang tidak bisa dihilangkan dari kehidupan kita. Secara umum, semua orang memiliki penyakit masing-masing walaupun seseorang tersebut belum mengetahuinya. Gangguan kesehatan bisa muncul kapan saja, apalagi jika kita lengah terhadap gejala dan penyebabnya. Tanpa kita sadari gaya hidup dan pola makanan yang tidak sehat merupakan faktor penyebab utamanya. Meskipun ada penyebab lain seperti faktor genetik dan pencemaran lingkungan.

Saat ini pola hidup sehat sudah tidak dilakukan lagi karena berbagai aktivitas kita yang banyak, sehingga kita tidak sempat melakukannya. Tetapi seharusnya melakukan pola hidup sehat itu penting untuk kita semua. Menyempatkan waktu untuk berolahraga adalah salah satu cara melakukan pola hidup sehat yang baik. Selain itu pola hidup sehat juga harus mengatur pola makan serta asupan gizi kita sehari-hari.

Meskipun semua informasi sudah tersedia di internet, namun ternyata masih banyak orang yang mengabaikan tentang pentingnya pola hidup sehat. Padahal, dengan bantuan internet dan teknologi yang canggih, orang-orang tentu dapat mengetahui apa manfaat dan keuntungan apabila menerapkan pola hidup sehat di kehidupan sehari-hari. Maka dari itu mulailah membiasakan diri menerapkan pola hidup sehat dalam kehidupan sehari-hari.

Pada aplikasi ini pengguna dapat mengetahui bagaimana mengatur pola hidup yang sehat mulai dari memilih asupan makanan yang sesuai dengan kebutuhan hingga olahraga yang tepat untuk dilakukan. Oleh karena aplikasi ini sangat berguna bagi pengguna untuk mendapat informasi seputar tips pola hidup sehat yang baik dan lebih mudah diakses karena aplikasi ini dapat diakses di android.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian dari latar belakang diatas, dapat dirumuskan suatu pokok permasalahan yaitu bagaimana merancang dan membangun aplikasi dengan benar yang berguna untuk mendapatkan informasi pola hidup sehat yang dibutuhkan.

1.3 Batasan Masalah

Dalam membuat aplikasi ini ada beberapa batasan masalah yang ditemukan, diantaranya:

1. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa JAVA
2. Menggunakan Android Development Tools (ADT) sebagai *tool* dalam tahap pengkodean dan IDE Eclipse sebagai media pengujian aplikasi android itu sendiri.
3. Fitur aplikasi ini mengenai informasi Pola Hidup Sehat dan Diet berbasis Aplikasi Pada Android
4. Aplikasi ini untuk *smartphone* android 2.3 (Gingerbread) keatas.

1.4 Tujuan Penelitian

Dalam penyusunan tugas akhir ini tujuan yang hendak dicapai dalam pembuatan aplikasi pola hidup sehat dan diet adalah merancang pembuatan aplikasi tips pola hidup sehat supaya membantu masyarakat dalam menjalani kehidupan serta kegiatan sehari-hari yang lebih sehat bagi mereka.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian mengenai pembangunan sistem yang berbasis android memiliki manfaat sebagai berikut :

1. Pengguna aplikasi akan mendapatkan informasi tentang makanan sehat dan informasi tentang diet tanpa harus susah mencari.
2. Meminimalisir waktu untuk melakukan konsultasi dengan seorang Dokter.
3. Menambah pengetahuan mengenai kesehatan yang berkaitan dengan hidup sehat
4. Sebagai media untuk mencari informasi seputar tips pola hidup sehat dan diet secara offline berbasis mobile android.

1.6 Metodologi Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam perancangan sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Pengumpulan Data

Mengumpulkan data sekunder yang dibutuhkan untuk perancangan aplikasi dengan cara *mengobservasi* terlebih dahulu.

2. Analisis Sistem

Dilakukan untuk memperoleh informasi tentang sistem, menganalisis data-data yang ada dalam sistem dan juga menganalisis poin – poin masalah pada sistem terutama mengenai kelebihan dan kekurangan sistem.

3. Perancangan (Desain)

Membangun / mengembangkan sistem yang diusulkan berupa perancangan sistem *data flow diagram* (DFD), dimana tahapan ini dapat dibangun dengan memperoleh informasi diantaranya memastikan informasi yang didapat akurat, memberikan ulasan-ulasan yang terperinci.

4. Penulisan Program (*Coding*),

Membuat program didalam aplikasi yang dibuat agar dapat berjalan sesuai dengan yang difungsikan.

5. Uji Program.

Pengujian akan dilaksanakan jika program telah selesai dikerjakan. Bila saat pengujian terdapat kesalahan maka perlu adanya perbaikan terhadap program agar menghasilkan hasil yang maksimal.

1.7 Sistematika Penulisan

Agar dapat memberikan gambaran yang jelas pada penulisan Tugas Akhir ini, maka penulis membaginya dalam beberapa bab sebagai berikut:

BAB 1 : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang pembangunan aplikasi, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, hingga sistematika penulisan Tugas Akhir ini.

BAB 2 : LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang teori-teori dasar dalam pembangunan aplikasi android. Mulai dari pengertian apa itu android hingga apa-apa saja yang dibutuhkan untuk memulai pemrograman android.

BAB 3 : PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan mengenai perancangan sistem mulai dari perancangan *layout*, perancangan *database*, diagram konsepsi sistem, hingga *flowchart* sistem.

BAB 4 : IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini menguraikan tentang bagaimana proses lanjutan dari perancangan sistem. Menguraikan secara detail bagian implementasi

sistem dan menyorot apakah implementasi sesuai dengan perancangan sistem.

BAB 5 : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menguraikan tentang kesimpulan dan saran yang dikutip oleh penulis selama proses pembangunan aplikasi.