

DAFTAR PUSTAKA

- Bastos, P. 2013. Easy Character Facial Rig Mechanical. *International Conference In Illustration & Animation 2013*, pp. 81-94.
- Canfi, N. 2013. Types of Animation. <http://www.the-flying-animator.com/types-of-animation.html/> . Diakses pada tanggal 28 April 2015.
- Ceccarelli, N. 2012. Informing With Animation, The Raise Of The New Language Of ‘Inforanimation’. *International Conference In Illustration & Animation 2012*, pp. 231-242.
- Geig, M. 2014. *Sams Teach Yourself Unity Game Development in 24 Hours*. Sams: USA.
- Ghozali, I. 2011. Analisis Dan Pembuatan Animasi 3D. Skripsi. Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer.
- Handayani, T.K. 2011. Pembuatan Animasi 3D Organ Reproduksi Manusia Untuk Meningkatkan Pemahaman Remaja Dalam Penyuluhan Kesehatan Reproduksi Remaja. Skripsi. Universitas Islam Negeri.
- Hernowo, T.F., Sulviana, E., & Willy. 2014. Rancang Bangun Edugame Pembelajaran Kesehatan Gigi Untuk Anak-anak Berbasis Unity 3D. Skripsi. STMIK GI MDP, Palembang.
- Islam, M. B., Ahmed, A., Islam, M. K. & Shamsuddin, A. K. 2014. Child Education Through Animation : An Experimental Study. *International Journal of Computer Graphics & Animation (IJCGA)*, Vol. 4, No. 4 : 43-52.
- Nendya, M. B., Yuniarno, E. M. & Gunanto, S. G. 2014. Facial Rigging For 3D Character. *International Journal of Computer Graphics & Animation (IJCGA)*, Vol. 4, No. 3: 21-29.

- Nugroho, H. 2011. Pembuatan Model 3D Pesawat Terbang Menggunakan Teknik NURBS Modeling Pada Software 3D Studio Max. Skripsi. Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer.
- Shingade, A. & Ghotkar, A. 2014. Animation of 3D Human Model Using Markerless Motion Capture Applied To Sports. *International Journal of Computer Graphics & Animation (IJCGA)*, Vol.4, No. 1: 27-39.
- Sonka, M., Hlavac, V. & Boyle, R. 2008. "3D Vision" in Image Processing, Analysis, and Machine Vision, H. Gowans, Ed., 3rd ed. Toronto: Thomson, pp. 592-594.
- Suwarto, I.T. 2014. Desain dan Implementasi Virtual Reality 3D Perpustakaan Universitas Brawijaya. Skripsi. Universitas Brawijaya.
- Vaughan, T. 2004. *Multimedia: Making It Work*. Edisi 6. ANDI:Yogyakarta.
- Wirawan, P.A. 2011. Kelebihan Blender. <http://ilmukomputer.org/2011/11/29/kelebihan-blender/> . Diakses pada tanggal 28 April 2015.