

## ABSTRAK

Virtualisasi kampus Universitas Sumatera Utara (USU) dilakukan untuk membantu mahasiswa agar dapat lebih mengenal kampus USU. Namun, virtualisasi yang dilakukan hanya mencakup pemodelan tiga dimensi gedung-gedung kuliah dan fasilitas umum, tanpa mencakup objek-objek di dalam kampus USU. Sehingga diperlukan sebuah animasi yang akan mengubah virtualisasi menjadi lebih baik dan menarik. Tujuan dalam penelitian ini adalah membuat objek animasi tiga dimensi pada virtualisasi kampus USU yang membuat virtualisasi menjadi lebih atraktif dan menarik. Animasi merupakan sebuah proses penciptaan efek gerak pada sebuah objek mati seakan-akan objek tersebut dapat bergerak. Adapun tahapan-tahapan yang digunakan dalam penelitian ini yaitu *pre production*, *production*, dan *post production*. Hasil akhir dari penelitian ini adalah virtualisasi objek kegiatan di dalam kampus USU dapat disimulasikan dengan baik, sehingga kehidupan di dalam kampus terasa lebih nyata.

Kata kunci: virtualisasi, *Virtual Reality*, animasi, aktifitas, *3D modeling*, Universitas Sumatera Utara.

**VIRTUALIZATION OBJECT OF ACTIVITY IN  
UNIVERSITY OF SUMATRA UTARA  
BASED ON 3D ANIMATION**

**ABSTRACT**

Virtualization University of Sumatera Utara is made to help students to get familiar with University of Sumatera Utara. However, virtualization done usually only cover three-dimension modeling of college buildings and public facilities, without the objects in University of Sumatera Utara. The purpose of this study is to create an animated three-dimension object in University of Sumatera Utara so that the virtualization could be more attractive and interesting. Animation is a process of creating the effect of motion on an inanimate object as if the object can move. The stages used in this study are pre production, production and post production. The final result of this research is the object of activity in the virtualization University of Sumatera Utara can be simulated very well, making the activity virtualized in college feels lively and not plain.

Keywords: virtualization, Virtual Reality, animations, activities, 3D modeling, University of Sumatera Utara.

-