

## DAFTAR PUSTAKA

- Trianto,M,Pd. 2011. *Mendesain model pembelajaran inovatif – progresif* . Kencana, Jakarta.
- Drs.Dimyati, Drs.Mudjiono. 2006. *Belajar dan Pembelajaran* . Rineka Cipta. Jakarta.
- B.A. Phythian,MA. 2005. *Bahasa Inggris yang Baik dan Benar* . Kesaint Blanc. Jakarta.
- Sam.S.Warib. *English For Children and Grammar*. Sandro Jaya, Jakarta.
- Prabaswara, Brian. *Kamus Super Elite Bergambar Grammar and Conversation* . Sandro Jaya, Jakarta.
- Sutopo, Ariesto Hadi. 2007. *Pemrograman Flash dengan PHP & MySQL* . Graha Ilmu. Jakarta.
- Andi. 2006. *Teknik Membuat Animasi Profesional Menggunakan Macromedia Flash 8* . ANDI. Yogyakarta.
- Chandra. 2012. *ActionScript Flash CS5 untuk orang Awam* . Maxikom. Palembang.
- Giginovac, Maulana Arry. 2008. *Tip dan Trik Membuat fitur Game Flash* . Elex Media Komputindo. Jakarta.
- Komputer, Wahana. 2012. *Beragam Desain Game Edukasi dengan Adobe Flash CS5*. ANDI. Yogyakarta.
- Madcoms. 2011. *Kupas Tuntas Adobe Flash Professional CS5*. ANDI. Yogyakarta.