

## LISTING PROGRAM

### 1. Games

#### a. Action Frame

```
warnaMatahari=new Color(matahari);  
  
warnaAtap=new Color(atap);  
  
warnaDinding=new Color(dindingrumah);  
  
warnaJendelaKiri=new Color(jendelakiri);  
  
warnaJendelaKanan=new Color(jendelakanan);  
  
warnaAwan1=new Color(awan1);  
  
warnaAwan2=new Color(awan2);  
  
warnaAwan3=new Color(awan3);  
  
warnaAwan4=new Color(awan4);  
  
warnaGunungKiri=new Color(gunungkiri);  
  
warnaGunungKanan=new Color(gunungkanan);
```

```
warnaJendelaKanan=new Color(jendelakanan);

warnaJendelaKiri=new Color(jendelakiri);

warnaJalan=new Color(jalan);

warnaLangit=new Color(langit);

warnaSawah1=new Color(sawah1);

warnaSawah2=new Color(sawah2);

warnaSawah3=new Color(sawah3);

warnaSawah4=new Color(sawah4);

warnaPeubah=0x00ff00;

stop();
```

### **b. Objek**

```
on (press)
{
_root.warnaAtap.setRGB (_root.warnaPeubah);

}
```

### **c. Warna**

```
on (press)
{
_root.warnaPeubah=0xff6600;
}
```

## **2. Latihan Soal**

### **a. Action Frame**

```
stop();
benar = 0;
salah = 0;
total_frame = 1107;
array_frame = [];
for (i=1098; i<=total_frame; i++) {
    array_frame.push(i);
}
array_frame.sort(function () {
    return random(2) ? 1097 : -1097;
});
jumlah_frame = array_frame.length;
```

## **b. Start**

```
on (release) {  
    jumlah_frame--;  
    gotoAndStop(array_frame[jumlah_frame]);  
}
```

## **c. Jawaban Benar**

```
on (release) {  
    benar += 1;  
    if (jumlah_frame>=0) {  
        jumlah_frame--;  
        gotoAndStop(array_frame[jumlah_frame]);  
    }  
    if (jumlah_frame<0) {  
        gotoAndStop(1115);  
    }  
}
```

#### **d. Jawaban Salah**

```
on (release) {  
    salah += 1;  
    if (jumlah_frame >= 0) {  
        jumlah_frame--;  
        gotoAndStop(array_frame[jumlah_frame]);  
    }  
    if (jumlah_frame < 0) {  
        gotoAndStop(1115);  
    }  
}
```

#### **e. Action Frame Score**

```
stop();  
benar_tampil = benar;  
salah_tampil = salah;
```

**SURAT KETERANGAN**  
**Hasil Uji Program Tugas Akhir**

Yang bertanda tangan dibawah ini, menerangkan bahwa Mahasiswa Tugas Akhir Program D3 Teknik Informatika :

Nama : JAZMI HADI MATONDANG  
NIM : 112406187  
Prog. Studi : D3 Teknik Informatika  
Judul TA : APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS UNTUK  
TINGKAT SEKOLAH DASAR

Telah melaksanakan tes program Tugas Akhir Mahasiswa tersebut di atas pada tanggal.....

Dengan Hasil : Sukses / Gagal

Demikian diterangkan untuk digunakan melengkapi syarat pendaftaran Ujian Meja Hijau Tugas Akhir Mahasiswa bersangkutan di Departemen Matematika FMIPA USU Medan.

Medan, Juni 2014  
Dosen Pembimbing

Drs.Suyanto, M.Kom.  
NIP. 195908131986011002



**Kartu Bimbingan Tugas Akhir Mahasiswa**

Nama : JAZMI HADI MATONDANG  
Nomor Induk Mahasiswa : 112406187  
Judul Tugas Akhir : APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS  
UNTUK TINGKAT SEKOLAH DASAR  
Dosen Pembimbing : Drs. Suyanto, M.Kom.  
Tanggal Mulai Bimbingan : .....  
Tanggal Selesai Bimbingan : .....

No	Tanggal Bimbingan	Pembahasan Pada Asistensi Mengenai, Pada Bab :	Paraf Dosen Pembimbing	Keterangan

\*Kartu ini harap dikembalikan ke Departemen Matematika  
bila bimbingan mahasiswa telah selesai

Diketahui  
Ketua Program Studi D-3 Teknik Informatika

Dr. Elly Rosmaini, M.si  
NIP. 196005201985032002

Disetujui,  
Pembimbing Utama/  
Penanggung Jawab

Drs. Suyanto, M.Kom  
NIP. 195908131986011002