

**SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PENGIRIMAN  
BARANG PADA PT. KERETA API INDONESIA  
CABANG MEDAN**

**TUGAS AKHIR**

**CHRISTIAN E KEMBAREN  
102406260**



**PROGRAM STUDI D-3 TEKNIK INFORMATIKA  
DEPARTEMEN MATEMATIKA  
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN  
ALAM  
UNIVERSITAS SUMATERA UTARA  
MEDAN  
2014**

SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PENGIRIMAN BARANG  
PADA PT. KERETA API INDONESIA  
CABANG MEDAN  
TUGAS AKHIR

Diajukan untuk melengkapi tugas dan memenuhi syarat memperoleh Ahli Madya

CHRISTIAN E KEMBAREN  
NIM 102406260



PROGRAM STUDI D-3 TEKNIK INFORMATIKA  
DEPARTEMEN MATEMATIKA  
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS SUMATERA UTARA  
MEDAN  
2014

**PERSETUJUAN**

Judul : SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA  
PENGIRIMAN BARANG PADA PT. KERETA  
API INDONESIA CABANG MEDAN  
Kategori : TUGAS AKHIR  
Nama : CHRISTIAN E KEMBAREN  
Nomor Induk Mahasiswa : 102406260  
Program Studi : DIPLOMA–III TEKNIK INFORMATIKA  
Departemen : MATEMATIKA  
Fakultas : MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN  
ALAM (FMIPA) UNIVERSITAS SUMATERA  
UTARA

Diluluskan di  
Medan, Februari 2014

Diketahui/Disetujui oleh  
Ketua Departemen Matematika FMIPA USU

Pembimbing

Prof. Dr. Tulus, M.Si.  
NIP. 196209011988031002

Dra. Elly Rosmaini, M.Si.  
NIP.196005201985032002

**PERNYATAAN****SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PENGIRIMAN BARANG  
PADA  
PT. KERETA API INDONESIA CABANG MEDAN****TUGAS AKHIR**

Saya mengakui bahwa Tugas Akhir ini adalah hasil kerja saya sendiri, kecuali beberapa kutipan dan ringkasan yang masing-masing disebutkan sumbernya.

Medan, Juni 2013

**CHRISTIAN E KEMBAREN**  
**102406260**

## PENGHARGAAN

Puji dan Syukur penulis ucapkan kepada Tuhan Yesus Kristus atas segala Berkat, Kasih dan Penyertaan-Nya dalam setiap detik dan hembusan nafas sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “Sistem Informasi Pengolahan Data Pengiriman Barang Pada PT. Kereta Api Indonesia Cabang Medan”.

Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan Diploma III Jurusan Teknik Informatika Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Sumatera Utara.

Pada kesempatan ini dengan segala kerendahan hati, penulis ingin mengucapkan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada orang tua penulis Lesman Sembiring dan Kostaria br Keliat,A.Md untuk semua kasih sayang, doa, dukungan, nasehat dan materi yang diberikan sehingga memungkinkan penulis untuk dapat menyelesaikan penulisan Tugas Akhir ini.

1. Dra. Elly Rosmaini, M.Si selaku dosen pembimbing tugas akhir yang telah memberikan bimbingan dan pengarahan kepada saya selama menyusun tugas akhir ini.
2. Bapak Dr. Sutarman, M.Sc, selaku Dekan Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Sumatera Utara
3. Bapak Syahriol Sitorus, S.Si., M.I.T. , selaku Sekertaris Program Studi D3 Teknik Informatika Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Sumatera Utara.

4. Seluruh dosen program studi Diploma - III Teknik Informatika Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Sumatra Utara yang telah memberikan ilmu pengetahuannya kepada penulis selama masa perkuliahan.
5. Seluruh pegawai administrasi di Lingkungan Universitas Sumatera Utara yang telah memberikan bantuan sehingga Tugas Akhir ini dapat diselesaikan.
6. Manager SDM beserta seluruh Karyawan PT. Kereta Api Indonesia (Persero) Cabang Medan yang telah banyak memberikan bantuan selama proses penyelesaian Tugas Akhir ini..
7. Adik Penulis ( Agitamia Kembaren) yang telah memberikan bantuan dan dukungan secara moril kepada penulis sampai pada akhirnya penulisan Tugas Akhir ini dapat diselesaikan.
8. Rosima Saragih, S.E , ‘bucuk’ atas dukungan, semangat, dan bantuan yang diberikan kepada penulis, sehingga penulisan Tugas Akhir ini dapat terselesaikan.
9. Teman-teman seperjuangan Bastian Welfrid Purba “Purgit”, Nico David L Tobing “Babafo”, Haris Munandar Lubis “Labezz”.
10. Teman-teman Seperjuangan selama menjalani perkuliahan di jurusan Teknik Informatika khususnya Kom-E stambuk 2010 yang tidak dapat disebutkan namanya satu persatu.
11. Kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan kepada penulis selama proses penyelesaian Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa Penulisan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna, untuk itu dengan segala kerendahan hati, penulis sangat mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun guna penyempurnaan tugas akhir ini.

Akhir kata, penulis berharap semoga tugas akhir ini bermanfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan.

Demikian Tugas Akhir ini saya buat. Semoga tulisan ini bermanfaat bagi kita semua.

Medan, Februari 2014

Penulis

**Christian E Kembaren**

## **ABSTRAK**

Penulisan ini menjelaskan tentang pembuatan aplikasi pada suatu perusahaan pengiriman barang yang diterapkan pada pelayanan customer dengan cepat, sehingga dapat mempercepat dalam pelayanan pengiriman barang yang dibutuhkan sehingga dapat menghemat waktu. Adapun tujuan dari penulisan ini adalah untuk memberikan suatu aplikasi sistem yang dapat digunakan dengan mudah dalam melakukan pengolahan data perusahaan, customer, dan pemeriksaan sehingga dapat melayani customer dengan cepat. Program ini dirancang dengan menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0



## **ABSTRACT**

This paper describes the making of the application at a delivery company that applied to customer service quickly, so it can accelerate the delivery service is needed so as to save time. The purpose of this paper is to provide an application system that can be used easily in data processing company, customer, and inspection so as to serve customer quickly. The program is designed by using Microsoft Visual Basic 6.0

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>PERSETUJUAN</b>	<b>i</b>
<b>PERNYATAAN</b>	<b>ii</b>
<b>PENGHARGAAN</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	<b>xi</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Pembatasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metodologi Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan	4
<b>BAB 2 LANDASAN TEORI</b>	<b>6</b>
2.1 Pengertian Komputer	6
2.2 Data	8
2.3 Database	9
2.4 Sistem	12
2.5 Informasi	13
2.6 Sistem Informasi	14
2.7 Visual Basic 6.0	15
2.7.1 Layar Utama Visual Basic 6.0	15
2.7.2 Komponen Utama Visual Basic 6.0	17
<b>BAB 3 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN</b>	<b>23</b>
3.1 Sejarah Perkretaapian	23
3.2 Logo dan Visi Misi Perusahaan	25
3.2.1 Logo	25
3.2.2 Visi dan Misi	26
3.3 Budaya Perusahaan	27
<b>BAB 4 PERANCANGAN SISTEM</b>	<b>29</b>
4.1 Pengertian dan Tujuan Perancangan Sistem	29
4.2 Pengertian Flowchart	30
4.2.1 Flowchart Input Data	30
4.2.2 Flowchart Laporan	31

4.3	Struktur Database	31
4.4	Algoritma Program	32
4.4.1	Algoritma Input Data	33
4.4.2	Algoritman Cetak Laporan	33
4.5	Tampilan Form	34
4.5.1	Tampilan Form Form Home	34
4.5.2	Tampilan Form Login	34
4.5.3	Tampilan Form Welcome	35
4.5.4	Tampilan Form Input Data	35
4.5.5	Tampilan Form Barang Masuk	36
4.5.6	Tampilan Form Cetak Laporan	36
4.5.7	Tampilan Hasil Report	37
<b>BAB 5</b>	<b>IMPLEMENTASI SISTEM</b>	<b>37</b>
5.1	Pengertian Implementasi Sistem	37
5.2	Tujuan Implementasi Sistem	37
5.3	Penerapan Sistem	38
5.4	Pemeliharaan Sistem	39
<b>BAB 6</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN</b>	<b>41</b>
6.1	Kesimpulan	41
6.2	Saran	41
	<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>42</b>
	<b>LAMPIRAN</b>	

**DAFTAR TABEL**

	Halaman
Tabel 4.1.    Tabel Pengiriman	32

## DAFTAR GAMBAR

		Halaman
Gambar 2.1	Hierarki Data	11
Gambar 2.2	Kotak Dialog New Project	16
Gambar 2.3	Layar Utama Visual Basic	17
Gambar 2.4	Jendela Utama	18
Gambar 2.5	Jendela form	18
Gambar 2.6	Jendela Project	19
Gambar 2.7	Toolbox	20
Gambar 2.8	Jendela Propertis	21
Gambar 2.9	Jendela Layout Form	21
Gambar 2.10	Jendela Kode	22
Gambar 3.1	Sejarah Singkat Perkretaapian Indonesia	25
Gambar 3.2	Logo PT. Kereta Api Indonesia	26
Gambar 3.3	Logo Budaya Perusahaan	28
Gambar 4.1	Flowchart Input Data	30
Gambar 4.2	Flowchart Laporan	31
Gambar 4.3	Form Home	34
Gambar 4.4	Form Login	34
Gambar 4.5	Form Welcome	35
Gambar 4.6	Form Input Data	35
Gambar 4.7	Form Barang Masuk	36
Gambar 4.8	Form Cetak Laporan	36
Gambar 4.9	Hasil Report	37

